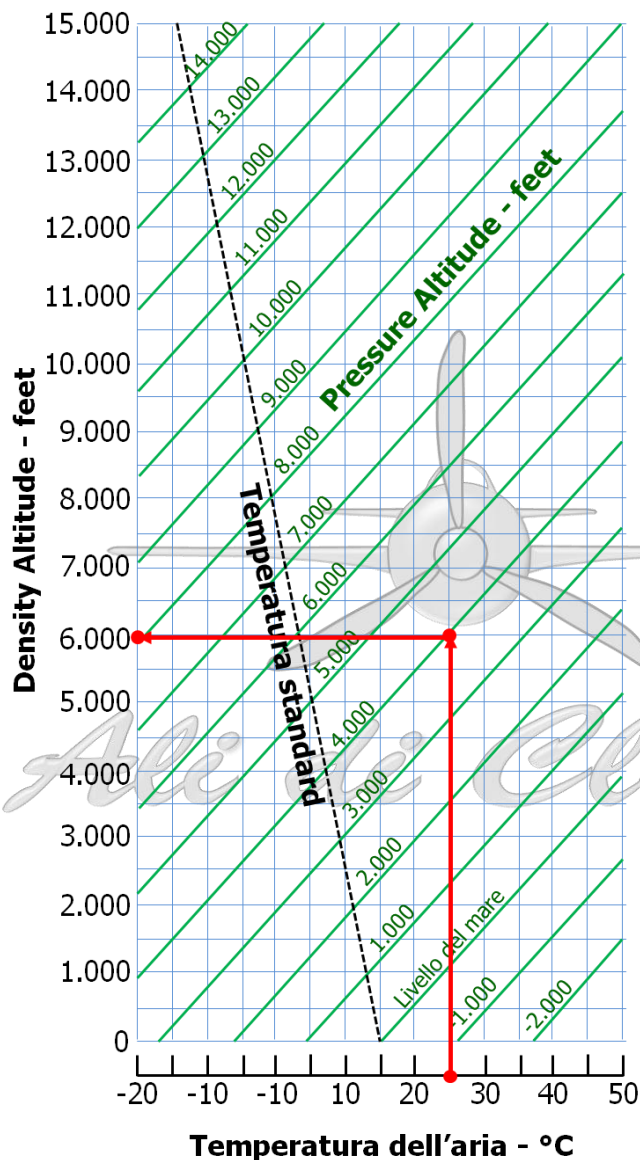


## DIAGRAMMA DELLA DENSITY ALTITUDE



Le prestazioni di un aereo riportate sul manuale di volo, fanno riferimento all'atmosfera standard internazionale ISA, cioè: a livello del mare, pressione di 1013,25 mb (29,92 inHg), temperatura di 15 °C e Gradiente Termico Verticale GTV = circa -2 °C/1000 ft .

Un aereo non avrà le prestazioni indicate nel manuale, se le condizioni non sono le stesse con le quali sono stati calcolate.

La **Pressure Altitude** (livello di volo): è la quota riferita alla superficie isobarica di valore 1013,25 mb.

La **Density Altitude** è la quota in cui la densità dell'aria è uguale a quella che si avrebbe se ci trovassimo in condizioni di atmosfera standard anziché in aria reale, ovvero è l'alta Pressure Altitude corretta per tener conto delle variazioni di temperatura non standard.

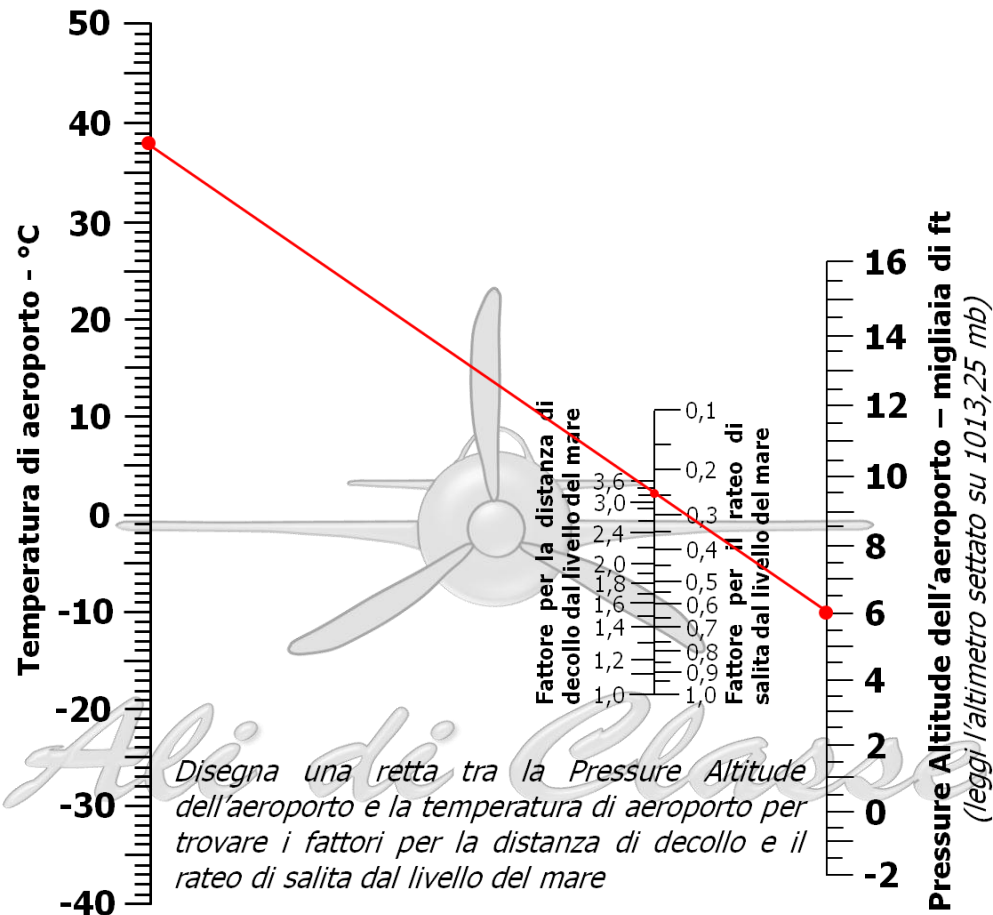
*Si misura la temperatura dell'aria (ad esempio, 25 °C).*

*Si imposta la pressione standard 1013,25 sull'altimetro e si legge la Pressure Altitude del luogo in cui ci troviamo (ad esempio, 4.000 ft).*

*Si traccia la linea verticale che interseca l'asse orizzontale in corrispondenza della temperatura misurata al punto 1, fino ad intersecare la linea diagonale corrispondente alla Pressure Altitude ricavata al punto 2.*

*Partendo dal punto determinato al punto 3, si traccia la linea orizzontale per determinare sull'asse delle ordinate la Density Altitude (nel esempio si ricava 6.000 ft*

## DIAGRAMMA DI KOCH



*Disegna una retta tra la Pressure Altitude dell'aeroporto e la temperatura di aeroporto per trovare i fattori per la distanza di decollo e il rateo di salita dal livello del mare*

*Ad esempio, supponendo che nell'aeroporto la Pressure Altitude sia 6000 ft e la temperatura sia 38 °C, si ricava che la distanza di decollo deve essere moltiplicata per 3,2 e il rateo di salita 0,25.*

*Ciò significa che la corsa di decollo avrà 3,2 volte la lunghezza della pista che sarebbe richiesta a livello del mare, e il rateo di salita sarà solo 0,25 di quella a livello del mare, in un ambiente standard.*